

GUSTAVO PALAZZOLLI VILLELA

São Paulo ▪ Brasil

contato@gustavovillela.com.br ▪ gustavovillela.com.br

Nascido em setembro de 1997 ▪ brasileiro ▪ solteiro

OBJETIVO: Programador C# .NET

QUALIFICAÇÃO PROFISSIONAL

Qualificado a desenvolver soluções e sistemas para computadores nas linguagens de programação Java e C#, banco de dados nas linguagens SQL e MySQL, aplicações para dispositivos Android utilizando Java e SQLite, websites em WordPress, HTML, CSS, JavaScript, JQuery, Bootstrap e PHP. Treinado pela Pierson em excelência de mercado, autodidata em artes digitais, instrutor de jovens em informática avançada e de pessoas de melhor idade em vida digital. Interessado em aprender tecnologias novas (como tenho feito com o sensor Leap Motion e o microcontrolador Arduino) para expandir minha capacidade em sanar as necessidades dos clientes com excelência. Qualificado para desenvolver jogos digitais em multiplataformas utilizando as Engines Unity com C# e Unreal com C++, bem como escrever e interpretar o GDD (Game Design Document). Capaz de criar desenhos vetoriais e ilustrações bitmap com os softwares Adobe Illustrator, Adobe Photoshop e Corel Draw, bem como criar modelos 3D usando os softwares Autodesk Maya e Blender. Apto a seguir design patterns como o MVC, MVVM e o método de 3 camadas. Capaz de interpretar, seguir e criar diagramas em UML, bem como documentar completamente os sistemas desenvolvidos. Capaz de desenvolver aplicações utilizando o Framework Laravel com PHP, além de criar e consumir APIs REST com front-end em REACT.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Técnico em Informática ▪ ETEC Dr. Emílio Hernandez Aguilar

Janeiro de 2013 - Julho de 2014

Técnico em Programação de Jogos Digitais ▪ ETEC Guaracy Silveira

Julho de 2016 - Dezembro de 2017

Bacharelado em Ciência da Computação ▪ Faculdade Metropolitanas Unidas (FMU)

Janeiro de 2017 - Julho de 2018 (trancado após ingresso em outra universidade)

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas ▪ FATEC Carapicuíba

Janeiro de 2018 - 2021

IDIOMAS

Inglês Avançado (com experiência no exterior) ▪ Espanhol intermediário

CURSOS REALIZADOS

Webdesigner ▪ ProArt ▪ composto pelos módulos de Corel Draw (I e II), Photoshop (I e II), HTML e CSS.

Inglês superintensivo ▪ Stafford House School of English ▪ 1 mês em Londres, Inglaterra. Contemplado com o intercâmbio pelo Centro Paula Souza por ter sido considerado o melhor aluno da instituição no primeiro semestre de 2014.

Inglês superintensivo ▪ particular ▪ 300 horas.

Capacitação ▪ Microlins ▪ compõe os módulos de Excel (básico e avançado), Rotinas Administrativas, Lógica de Programação e Banco de Dados SQL.

Programador Front-End e Phonegap ▪ Impacta ▪ compõe os módulos de HTML5, CSS3, Bootstrap, JavaScript, JQuery e Phonegap.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

JS Villela ME ▪ Ajudante geral ▪ Janeiro de 2012 a Abril de 2015

Responsável pela manutenção de microcomputadores e notebooks, criação de planilhas em Excel e soluções simples para o ambiente administrativo em VBA.

Microlins Mairiporã ▪ Instrutor ▪ Abril de 2015 a Agosto de 2016

Ministrava aulas de inglês no nível intermediário, webdesign, informática (básica e avançada), design gráfico, desenvolvimento de jogos em Action Script 3.0, Lógica de Programação, Banco de Dados SQL, Desenvolvimento de Aplicações Mobile para dispositivos Android, Pacote Office (básico e avançado), Rotinas Administrativas, Programação de Aplicações em C# (nos níveis básico, intermediário e avançado) e vida digital.

Native Coders ▪ Programador júnior e DBA júnior ▪ Janeiro de 2017 a Janeiro de 2018

Responsável por pequenos projetos de banco de dados e desenvolvimento de aplicações em Java, C# e websites em WordPress (front-end).

Cintra Comunicação ▪ Estagiário de produção e suporte ▪ Janeiro de 2018 a Janeiro de 2020

Responsável por coordenar os projetos de desenvolvimento de sites e suporte para os mesmos. Atuo também na linha de produção como programador, bem como analista de projetos. Utilizo HTML5, CSS3, JavaScript e na grande maioria dos casos o CMS WordPress para front e back-end. Forneço serviços de design como criação de folders, apresentações, cartões de visitas e logos que podem ser utilizados nas campanhas dos clientes.

Função Sistemas ▪ Programador Pleno II ▪ Janeiro de 2020 até o presente momento

Responsável por desenvolver módulos em C# .NET (Core e Framework), ASP .NET (Core MVC e MVVM) e implementações básicas em Delphi, usando sempre o banco de dados SQL Server.

SOFTWARES, IDES E PLATAFORMAS

- Visual Studio (Community, Pro e Enterprise - com experiência em NuGet e GitHub para a IDE)
- Eclipse (com experiência em Eclipse para Android)
- NetBeans (com experiência em GitHub para a IDE)
- Visual Studio Code, Sublime Text, Brackets, Notepad++ e similares.
- Unity 2017 em diante (com experiência em GitHub para a plataforma, criação de assets personalizados, ferramentas de

Multijogador, sensores de movimento e ferramentas de mensura como Analytics e Google ADS)

- Unreal Engine 4 em diante (com experiência em criação de blueprints e assets reutilizáveis)
- Android Studio
- SGBDs como SQL Server Management Studio e MySQL WorkBench.
- Adobe Photoshop (avançado)
- Adobe Illustrator (avançado)
- Corel Draw X5 e superior (intermediário)
- Sony Vegas (intermediário)
- Xampp e Wamp Server.
- Adobe Animator (avançado)
- Autodesk Maya (intermediário)
- Blender (intermediário)
- Pacote Office Completo 2007 em diante.
- Painéis de controle como cPanel e Plesk, bem como o gerenciador WHM para servidores Linux.
- Filezilla, PuTTY e WinSCP.